**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**

**DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS**

**GUÍA DE ACTIVIDAD N°6**

**FC-FISC-1-8-2016**

Facilitador(a): ***Ing. Vanessa Castillo, M.Sc.*** Asignatura: ***Herramientas de Programación Aplicada II***

Estudiante: Joy Nelaton Fecha: 24/5/2019 Grupo:1IL-123

1. **TÍTULO** **DE LA EXPERIENCIA**: Laboratorio N°4
2. **TEMAS:**

*Sentencias de control.*

1. **OBJETIVO(S):**

* *Familiarizarse con las sentencias de selección en el lenguaje de programación Java.*

1. **METODOLOGÍA:**

* *De manera individual realice la actividad del punto E.*

1. **PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:**

*Escribir un programa que lea…*

1. *Un número entero y calcule si es par o impar.*
2. *Un número entero y muestre si el número es múltiplo de 10.*
3. *Un carácter por teclado y compruebe si es una letra mayúscula.*
4. *Dos caracteres por teclado y compruebe si son iguales.*
5. *Dos caracteres y compruebe si son dos letras minúsculas.*
6. *La hora en notación de 24 horas y que imprima en notación de 12; por ejemplo, si la entrada es 13:45, la salida será 1:45 pm. El programa debe solicitar al usuario que introduzca exactamente cuatro caracteres para especificar una hora; por ejemplo, las 9 en punto se debe introducir así: 09:00.*
7. *Tres número y calcular el mayor de tres números enteros.*
8. *Tres números enteros H, M, S que contienen hora, minutos y segundos respectivamente, y comprueba si la hora que indican es una hora válida.*
9. *Una variable entera mes y compruebe si el valor corresponde a un mes de 30, 31 o 28 días. Se mostrará además el nombre del mes. Se debe comprobar que el valor introducido esté comprendido entre 1 y 12.*
10. *Un número entero y determine si un año es bisiesto; esto se presenta cuando es múltiplo de 4, por ejemplo, 1984; sin embargo, los años que son múltiplos de 100 sólo son bisiestos cuando también son múltiplos de 400; por ejemplo, 1800 no es bisiesto, mientras que 2000, sí lo es.*
11. **RESULTADOS:**
12. **CONSIDERACIONES FINALES:**
13. **BIBLIOGRAFIA:**

*Apuntes de las clases. / Libro: Cómo Programar en Java*